

WINNEN

Heb je binnen 60 minuten 3 juiste codes ingevoerd in de Chrono Decoder, dan hoor je overwinningmuziek en heb je het spel gewonnen. Maak een foto met de app van je groep zetten als je klaar bent. Is het niet gelukt alle juiste codes binnen 60 minuten te vinden, dan hoor je verliezersmuziek en begint de tijd weer op te tellen. Je kunt gewoon doorgaan met het zoeken naar de code(s). De decoder werkt nog hetzelfde, alleen is er aan het einde geen overwinningmuziek en je verliest geen tijd bij een onjuiste code.

Heb je verloren en ben je benieuwd hoe je het avontuur op had moeten lossen of ben je benieuwd welke aanwijzingen je hebt gemist, kijk dan op WWW.ESCAPEROOMTHEGAME.COM. Als andere mensen het spel ook willen spelen, kun je alle 'gebruikte' onderdelen waar een printicoontje op staat printen en vervangen. Zorg dat je alles in de juiste envelop terugstopt.



BELANGRIJKE TIPS ALS JE NIET VERDER KOMT IN HET SPEL

Je raakt ongetwijfeld gefrustreerd, maar dat hoort bij een Escape Room. Doorloop nog een keer samen alle stappen om te kijken of je ergens een denkfout hebt gemaakt. Hou de volgende tips bij het spel en lees ze hardop voor als je vast zit tijdens het spel:

COMMUNICEER! Blijf positief en luister naar elkaar. Deel alle informatie. Denk hardop. Maak aantekeningen. Controleer elkaar. Maak samenvattingen. Opnieuw... en opnieuw.

LEES! Alle informatie in het spel is belangrijk. Er staan geen aanwijzingen in de tekst op de envelop maar de tekst is belangrijk om een overzicht te krijgen. Lees vooral de stappenplannen en de hintkaarten helemaal en goed. Lees alles opnieuw... en opnieuw.

KIJK! Is er niks achtergebleven in de envelop? Bekijk opnieuw de voor- en achterkant van alle materialen. Vergelijk jullie notities. Bekijk de details op de sleutels opnieuw. Zijn de sleutels in de juiste volgorde in de Chrono Decoder ingevoerd? En met de juiste zijde naar voren?

BESPAAR TIJD! Lees voordat je gaat spelen de spelregels hardop voor. Gebruik handige functies van je telefoon zoals zaklamp, rekenmachine etc. Je hebt geen voorkennis nodig omdat alle benodigde informatie is te vinden in het spel. Verdeel taken. Alleen items met een printsymbool mogen beschreven, gevouwen, gescheurd etc. worden maar overleg eerst. Gebruik de decodeersystemen op de Chrono Decoder alleen als dit aangegeven is met 'ER'.

**MAAR HET ALLERBELANGRIJKSTE: GEEF NOOIT OP!
DE ANTWOORDEN LIGGEN LETTERLIJK VOOR JE NEUS!**

VEILIGHEIDSMATREGELEN

WAARSCHUWINGEN

- De Chrono Decoder niet onderdompelen in water.
- De Chrono Decoder niet uit elkaar halen.
- Plaats de Chrono Decoder en de batterijen niet in de buurt van water, elektriciteit, warmte- en/of koudebronnen.

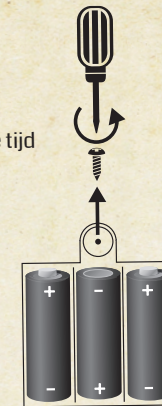
ZORG EN ONDERHOUD

- Zet de Chrono Decoder altijd uit als deze niet in gebruik is.
- Verwijder de batterijen als de Chrono Decoder gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden.
- Maak de Chrono Decoder schoon door met een zachte, vochtige doek voorzichtig af te nemen.

BATTERIJ INFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN

- Exclusief 3x 1,5V AA-batterijen.
- Gebruik geen verschillende typen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Plaats de batterijen met de polen in de juiste richting.
- Oplaadbare batterijen moeten uit de Chrono Decoder worden verwijderd, alvorens te worden opgeladen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet (opnieuw) opgeladen worden.
- Er mag geen kortsluiting tussen de batterijpolen ontstaan.
- Verwijder lege batterijen uit de Chrono Decoder.
- Lever lege batterijen in als KCA (Klein Chemisch Afval).

Bewaar deze veiligheidsinstructies goed, ze bevatten belangrijke informatie.



TM & © 2019 Columbia Pictures Industries, Inc.
All Rights Reserved.

Spelidee & Vormgeving: Team Identity Games
In samenwerking met: Sjaak Griffioen



©2019, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | Nederland
www.identitygames.nl



Exclusief 3x
1.5V AA alkaline batterijen

ESCAPE ROOM
THE GAME

JUMANJI

VOORWOORD

Hallo, welkom bij deze **ESCAPE ROOM THE GAME** van Identity Games. Zoals bij veel Escape Rooms over de hele wereld word je in dit spel "opgesloten". Het is de bedoeling dat je door middel van het oplossen van puzzels en raadsels verschillende codes vindt waarmee je binnen 60 minuten kunt "ontsnappen". Gebruik je hersens! Ook teamwork, goede communicatie, vindingrijkheid, creativiteit, logica en oog voor detail zijn erg belangrijk. Dit spel bevat drie spannende avonturen in oplopende moeilijkheidsgraad. De niveaus zijn gebaseerd op leeftijdsindicatie 10+. Net als in een 'real life' Escape Room kun je elk avontuur maar één keer spelen.

VOOR DE OUDERS

Deze familie editie van **ESCAPE ROOM THE GAME** kan gespeeld worden met kinderen van 10 jaar en ouder. Wanneer het spel gespeeld wordt met kinderen tussen de 10 en 14 jaar adviseren wij om als ouder het spel mee te spelen. Je kunt bijvoorbeeld helpen het overzicht te houden, taken te verdelen en de hints hardop voor te lezen. De meeste kinderen vanaf 14 jaar kunnen het spel zonder ouders spelen.

APP EN WEBSITE

Download de app voor extra (thematische) achtergrondmuziek en om foto's van je team met jullie overwinningstijd te delen op social media.



Kijk op de website WWW.ESCAPEROOMTHEGAME.COM voor FAQ's en een uitleg filmpje. Daar vind je ook onderdelen die je zelf kunt printen na het spelen om het spel weer compleet te maken. Daarnaast kun je na afloop van een spel lezen hoe je het avontuur had moeten oplossen en waar je de verborgen aanwijzingen had kunnen vinden...

Inhoud:

- Chrono Decoder
- Hint Card Decoder
- 16 Sleutels
- 3x8 Hintkaarten
- De 3 Avonturen:
 - 0 De Drummende Kast ■■■■■
 - 1 De Zoektoch naar Jesse ■■■■■
 - 2 Verbreek de Vloek ■■■■■

Niveaus gebaseerd op leeftijdsindicatie 10+

MADE IN CHINA

DIT IS BELANGRIJKE INFORMATIE!
 Lees de spelregels zorgvuldig van begin tot eind, of bekijk de video van de spelregels op de website. Je hebt de spelregels echt nodig om te kunnen ontsnappen!

BELANGRIJK: LEES, KIJK & COMMUNICEER!

VOORBEREIDING

Plaats 3 nieuwe AA batterijen in de Chrono Decoder en leg alle sleutels klaar. Pak de juiste enveloppen en de hintkaarten van het avontuur dat je gaat spelen. Vanwege de oplopende moeilijkheidsgraad speel je eerst avontuur 0, dan avontuur 1 en als laatste de oplopende moeilijkheidsgraad speel je eerst avontuur 0, dan avontuur 1 en als laatste avontuur 2. Leg voor iedereen pen en papier klaar. Zorg voor goede verlichting en ga dicht bij elkaar zitten, zodat iedereen alles goed kan zien. Bekijk de details op de sleutels en de Chrono Decoder nauwkeurig voordat je het spel start.

DOEL VAN HET SPEL

Elk avontuur bestaat uit drie enveloppen (levels). In elk level moet je een code vinden bestaande uit 4 sleutels, die je invoert in de Chrono Decoder. Om het spel te winnen moet je binnen 60 minuten 3 juiste codes vinden.

HET SPEL

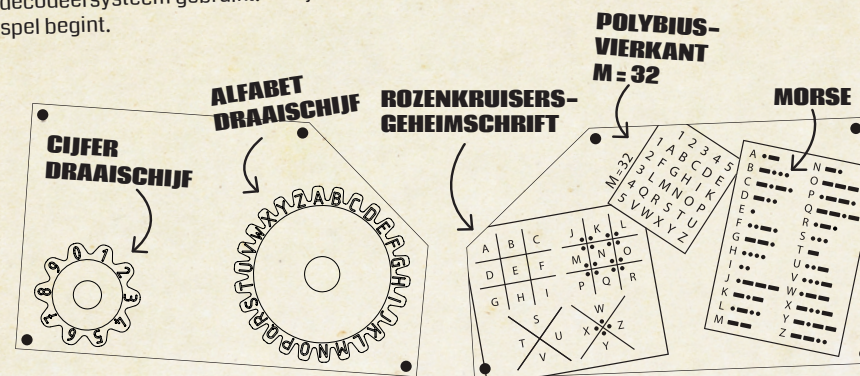
Open nooit zomaar een envelop of een gesloten onderdeel, tenzij dit specifiek aangegeven is. Pak de eerste envelop van het gekozen avontuur en lees het verhaal op de achterkant van de envelop hardop voor. Open daarna pas de envelop. Controleer of de inhoud van de envelop overeenkomt met de beschrijving onder de flap. Is de inhoud compleet? Druk dan alle onderdelen voorzichtig uit het frame. Zet de Chrono Decoder aan door de knop aan de onderkant naar 'on' te schuiven. Druk daarna op de START knop. De klok start met het aftellen van exact 60 minuten; het spel is begonnen! Speel je de extra muziek uit de app, druk dan tegelijkertijd op zowel de startknop als de play knop in de app.

De spelers bekijken alle onderdelen nauwkeurig, aan zowel voor- als achterkant. Zoek naar aanwijzingen, codes, raadsels en (delen van) puzzels en los deze samen op. Zodra je de eerste code van de 3 codes vindt, neem je de 4 bijbehorende sleutels en steek je deze in de Chrono Decoder. Is de code correct, dan hoor je een 'goed-sigitaal'. Open nu het volgende deel van het avontuur en ga op zoek naar de tweede code. Na het invoeren van de derde correcte code hoor je overwinningmuziek en stopt de tijd.



CHRONO DECODER

Tijdens het spel kom je hier en daar de tekst of het 'ER' logo tegen. Dit is belangrijke informatie en betekent dat je iets moet ontcijferen met behulp van één van de decodeersystemen aan de twee zijanten van de Chrono Decoder. Gebruik de Chrono Decoder nooit zonder dat je de tekst ER of het logo ziet. Let op: per avontuur wordt er altijd maar 1 type decodeersysteem gebruikt. Bekijk de informatie op de Chrono Decoder goed voordat het spel begint.



EEN CODE INVOEREN

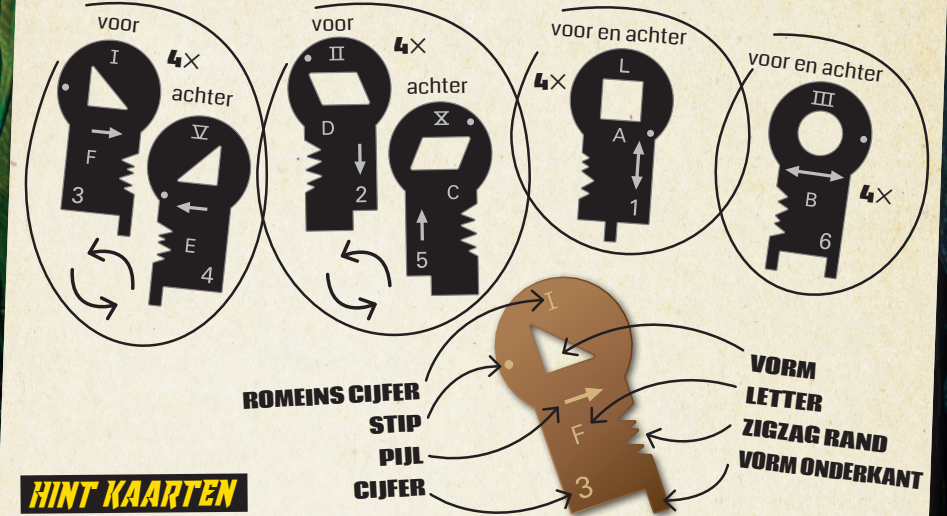
Zodra je een code vindt, voer je de 4 sleutels van links naar rechts in de Chrono Decoder. Zodra je een code vindt, voer je de 4 sleutels van links naar rechts in de Chrono Decoder. Is de ingevoerde code onjuist dan hoor je een 'fout-sigitaal' en gaat er 1 minuut van de tijd af. Probeer opnieuw de juiste code te vinden. Je kunt niet verder zolang deze code niet gekraakt is. Is de code correct dan hoor je een 'goed-sigitaal' en loopt de tijd door.

Heb je nog vragen? Bekijk de FAQ op de website.

SLEUTELS

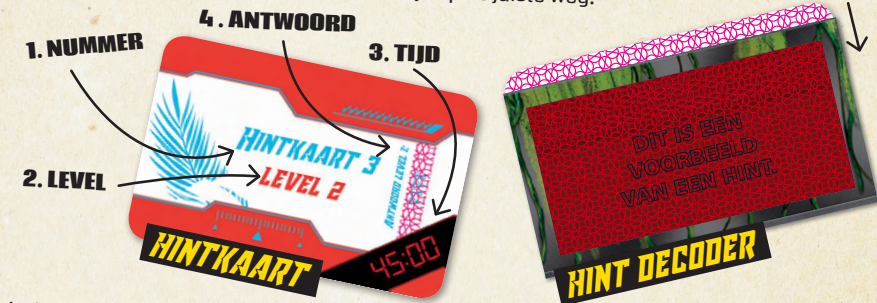
DIT IS BELANGRIJKE INFORMATIE!

Het spel bevat 16 sleutels. Deze 16 sleutels hebben 6 verschillende zijdes. Op elke zijde staat andere informatie die overeen komt met de codes die je tijdens het spel zult vinden. Als je goed kijkt, zie je dat 2 sleutels (die met de cirkel en die met het vierkant) exact dezelfde voor- en achterkant hebben. De andere 2 sleutels hebben verschillende voor- en achterkanten. Bekijk de sleutels nauwkeurig voordat je met het spel begint!



HINT KAARTEN

Elk avontuur bevat 8 genummerde hintkaarten. Zo nu en dan hoor je het signaal 'piep-piep' als teken dat je een hintkaart mag pakken. Je kunt ervoor kiezen de kaart (nog) niet te lezen, maar dat stelt je wel op de proef. Om de hintkaart te lezen schuif je deze in de Hint Decoder en lees je de hint hardop voor. Lees hintkaarten altijd zorgvuldig en volledig! Is de hint niet (meer) nodig, dan lig je op schema en ben je op de juiste weg.



1. Nummer: dit is de volgorde waarin je de hintkaarten moet pakken.
2. Level nummer: de hint heeft betrekking op dat deel van het avontuur.
3. Tijd: lees nooit een hintkaart voordat de tijd verstreken is die op de kaart staat aangegeven.
4. Antwoord: sommige hintkaarten bevatten het antwoord van het vorige level. Lees deze antwoorden alleen als je écht niet uit het level komt.